

Pizarra:

1. La transformación proyectiva se realiza a partir del siguiente sistema de ecuaciones:

$$\begin{aligned} x &= \frac{a_1X + a_2Y + a_3}{c_1X + c_2Y + 1} \\ y &= \frac{b_1X + b_2Y + b_3}{c_1X + c_2Y + 1} \end{aligned} \quad (1)$$

Que se puede expresar de la forma

$$\begin{aligned} X &= a_1x + a_2y + a_3 - c_1xX - c_2yX \\ Y &= b_1x + b_2y + b_3 - c_1xY - c_2yY \end{aligned} \quad (2)$$

2. Se obtiene un sistema matricial con la siguiente forma:

$$\begin{bmatrix} X \\ Y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x & y & 1 & 0 & 0 & 0 & -xX & -yX \\ 0 & 0 & 0 & x & y & 1 & -xY & -yY \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} \quad (2)$$

3. Con todos los puntos comunes a ambos sistemas se plantea el ajuste mínimo cuadrático de la forma:

$$\begin{bmatrix} X_1 \\ Y_1 \\ X_2 \\ Y_2 \\ \vdots \\ X_n \\ Y_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 & y_1 & 1 & 0 & 0 & 0 & -x_1X_1 & -y_1Y_1 \\ 0 & 0 & 0 & x_1 & y_1 & 1 & -x_1Y_1 & -y_1X_1 \\ x_2 & y_2 & 1 & 0 & 0 & 0 & -x_2X_2 & -y_2Y_2 \\ 0 & 0 & 0 & x_2 & y_2 & 1 & -x_2Y_2 & -y_2X_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ x_n & y_n & 1 & 0 & 0 & 0 & -x_nX_n & -y_nY_n \\ 0 & 0 & 0 & x_n & y_n & 1 & -x_nY_n & -y_nX_n \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} \rightarrow$$

Pizarra:

$$\begin{bmatrix} x_1 & y_1 & 1 & 0 & 0 & 0 & -x_1X_1 & -y_1Y_1 \\ 0 & 0 & 0 & x_1 & y_1 & 1 & -x_1Y_1 & -y_1Y_1 \\ x_2 & y_2 & 1 & 0 & 0 & 0 & -x_2X_2 & -y_2Y_2 \\ 0 & 0 & 0 & x_2 & y_2 & 1 & -x_2Y_2 & -y_2Y_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ x_n & y_n & 1 & 0 & 0 & 0 & -x_nX_n & -y_nY_n \\ 0 & 0 & 0 & x_n & y_n & 1 & -x_nY_n & -y_nY_n \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} X_1 \\ Y_1 \\ X_2 \\ Y_2 \\ \vdots \\ X_n \\ Y_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} V_{X_1} \\ V_{Y_1} \\ V_{X_2} \\ V_{Y_2} \\ \vdots \\ V_{X_n} \\ V_{Y_n} \end{bmatrix}$$

4. Que se corresponde con un sistema del tipo:

$$A\hat{x} - t = \hat{v}$$

5. Resolviéndose de forma:

$$\hat{x} = (A^T P A)^{-1} A^T P t$$

6. Por último, los residuos obtenidos tras el ajuste serán:

$$\hat{v} = A\hat{x} - t$$

7. Cálculo de coordenadas

Para la transformación de coordenadas se calcula la matriz de transformación H (para el caso directo $x \rightarrow X$) y la matriz de transformación H^{-1} para el caso inverso ($X \rightarrow x$).

$$H = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & 1 \end{pmatrix}$$

De tal manera que

$$\begin{pmatrix} X' \\ Y' \\ Z' \end{pmatrix} = H \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} \quad \rightarrow \quad \begin{aligned} X &= \frac{X'}{Z'} \\ Y &= \frac{Y'}{Z'} \end{aligned}$$